



Как может быть связан характер человека и предпочитаемые им компьютерные игры?

Думаете, что взаимосвязи никакой нет? А вот нет - есть. С определенной долей вероятности можно предположить, какими чертами характера обладает тот или иной геймер. Рациональные и логичные люди обычно любят проводить время, играя в **стратегии** (для победы нужно планирование и стратегическое мышление). Их нельзя уличить в излишней эмоциональности, но то, что в жизни они руководствуются здравым смыслом и расчетливостью - это факт. Скорее всего, такой игрок - материалист и не особо щедр на подарки.

### Логические игры и головоломки

(цель - решение логических задач) предпочитают спокойные и покладистые люди. В жизни такой человек может показаться скрытным и недоверчивым, да и решения, как

правило, они принимают небыстро.

### **Любители квестов и приключенческих игр**

(истории с главным героем, управляемым игроком) и в жизни непоседы и авантюристы. Такому игроку постоянно нужны новые впечатления и ему сложно устоять на одном месте - движение этому человеку просто жизненно необходимо.

### **Если вам нравится аркады**

(arcade - компьютерные игры с примитивным игровым процессом), то, вероятно, вы - человек постоянный и умеете четко определять жизненные цели и идти к ним, даже интуитивно.

### **Оптимистам, скорее всего, очень нравятся экшны**

(action - «действие». Игры, где успех игрока зависит от скорости реакции и способности быстро принимать решения). Они хитры и сноровисты, с очень развитой фантазией. Эти игроки непостоянны в тех моментах, к которым быстро теряют интерес. Им необходима постоянная заинтересованность.

### **Те, кто любят пострелять в шутерах (shooter — стрелялка)**

, наверняка умеют и в жизни очень быстро принимать решения. Можно предположить, что они по натуре холерики и склонны к риску, даже неоправданному. И вне игры такие людям отдают отчет своим действиям и, обычно, очень внимательны.

Для подтверждения этой теории проанализируйте себя и знакомых геймеров - велика вероятность, что вы найдете некоторую взаимосвязь между предпочитаемым жанром игры и тем, кем является человек в реальности.



а) [Почему геймеры мужского пола предпочитают играть в компьютерные игры, или же наоборот, почему женщины предпочитают играть в компьютерные игры?](#)